

EINDRAPPORTAGE - APP DEV AND IT BLOG.DOC

GWT resources.....	1
GWT UI technische tips	1
GWT: New High End Demos (as of Oct 2011+)	2
GWT: XML mappen naar objecten	2
Eclipse module load probleem	2
GWT MVP architectuurplaatje	2
GWT professionals in NL	3
Google IO presentatie: GWT + UI Designer: Enterprise Web UIs Made Easy!.....	3
GWT SDK update bug	4
GWT architectuur keuzen samenvatting	5
GWT Designer	5
"Hello MVP"	6
Boek "Essential GWT"	10
MVC of MVP in GWT	10
Interessante links voor GWT, Javascript, HTML/CSS DOM en Eclipse	12
"Hello GWT widget"	12
Servers, versiebeheer en projectfolder	13
Informatiebronnen over GWT.....	14
"Hello Gadget"	14
"Hello TU GXT Template"	15
Herbruikbare stukjes website: widgets gebaseerd op OpenSocial	16
"Hello GXT"	17
Batch bewerkingen in Photoshop.....	17
Beoordelen kwaliteit foto's van verschillende resolutie	18
Webframework: GWT en EXT installeren	20
Datamodel voor museale objecten: CDWA Lite	21
Tools bekijken (GWT, Viewers).....	21
Zoeken naar (voorbeeld) 360 animatie viewers	21
Testen animatiesoftware van Apple HTML5 demo	24
Testen van de animatie viewer die door Object2VR gegenereerd wordt	25
Testen animatie generatie software geleverd door FotoCube: Object2VR.....	27

GWT resources

Marjolijn Kuyper, 12 oktober 2011 | GWT, resources

Team blog <http://googlewebtoolkit.blogspot.com>

Widget gallery <http://code.google.com/webtoolkit/doc/latest/RefWidgetGallery.html>

GWT UI technische tips

Marjolijn Kuyper, 24 oktober 2011 | GWT, UI

- a. GWT Composites hold one and only one top-level child. If you wish to include multiple children, drop one of the GWT panel types first.
 - b. Panels: <http://code.google.com/webtoolkit/doc/latest/DevGuideUiPanels.html>.
 - c. Developer's Guide - Cell Widgets: <http://code.google.com/webtoolkit/doc/latest/DevGuideUiCellWidgets.html>
 - d. Why cells with an inserted image are taller than the image in GWT
<http://chaosinmotion.com/blog/?p=709>
 - e. GWT Internationalisation Checklist <http://joergviola.blogspot.com/2010/11/gwt-internationalisation-checklist.html>
 - f. GWT component lifecycle <http://zoomlab.blogspot.com/2010/09/gwt-component-lifecycle.html>
-

GWT: New High End Demos (as of Oct 2011+)

Marjolijn Kuyper, 7 november 2011 | GWT, demos

<http://code.google.com/p/gwt-examples>

GWT: XML mappen naar objecten

Marjolijn Kuyper, 4 november 2011 | GWT, xml mapping

Het bevragen van XML via de DOM is geen lolletje. Heb gezocht naar een XML mapper voor GWT. Java specifieke heeft geen zin omdat GWT daar geen bindings voor heeft en dus niet kan vertalen naar Javascript. Eén XML mapper leek geschikt: <http://code.google.com/p/piriti>. Heb hem echter niet gebruikt, want moest weer drie extra libraries installeren. Het is simpeler om de XML aan te passen zodat selecties wel makkelijk via de DOM te maken zijn. Daarom is er nu een nieuwe versie van de erfgoed XML: [2011_Q4_erfgoed_versie_01.C.xml](#).

Eclipse module load probleem

Marjolijn Kuyper, 31 oktober 2011 | Eclipse

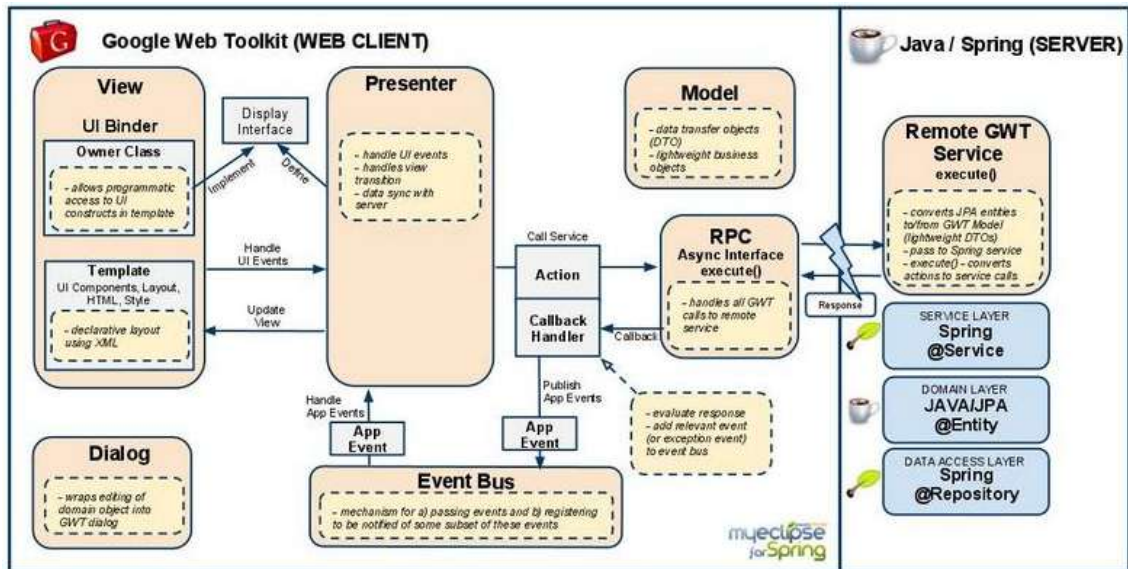
Ik krijg met het ErfgoedApp project onderstaande foutmelding:

```
Loading modules nl.tudelft.erfgoed.ErfgoedApp
[ERROR] Unable to find 'nl/tudelft/erfgoed/ErfgoedApp.gwt.xml' on your classpath; could
be a typo, or maybe you forgot to include a classpath entry for source?
[ERROR] shell failed in doStartup method
```

Volledig restoren vanuit svn verhelpt het probleem niet. Wel door alle `Run configurations` en `Debug configurations` weg te gooien.

GWT MVP architectuurplaatje

Marjolijn Kuyper, 27 oktober 2011 | GWT, MVP



Bron: <http://java.dzone.com/articles/generating-enterprise-class?page=0,1>

GWT professionals in NL

Marjolijn Kuyper, 25 oktober 2011 | GWT

Bronnen

- Dutch Google Techology User Group: <http://sites.google.com/site/dutchgtug>
- GWT projects in NL: <http://bit.ly/sYEuth>
- LinkedIn Dutch Google Technology User Group (GTUG): <http://linkd.in/uXqTaj>
- LinkedIn: Dutch GWT Professionals <http://linkd.in/sHsoii>
- LinkedIn: GWT Specialisten <http://linkd.in/tgy0rU>
- LinkedIn: GWT developers <http://linkd.in/v6cPJH>

GWT professionals

- (zeker) www.qualogy.nl, Rijswijk
- (zeker) Google Nederland, Amsterdam, Hilbrand Bouwkamp
- (zeker) freelancer Sam Brodtkin <http://sites.google.com/site/sambrodtkin>, LinkedIn <http://linkd.in/uIFeih>
- (zeker) Erwin Werkers van CodeDiggers, 06-21460941 of info@codediggers.nl, Tilburg
- (zeker) Future Earth B.V., Martejin Nouwens, 70-85 per uur
- (zeker) Ed Bras <http://linkd.in/szQQDH>
- (misschien) www.proteon.nl, Delft, 015 268 255 7, Lex van Sonderen (owner) is lid van Dutch GTUG op LinkedIn
- (misschien) www.mangrove.nl
- (misschien) Profict
- (misschien) Xebia

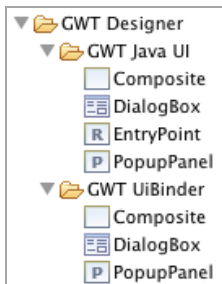
Google IO presentatie: GWT + UI Designer: Enterprise Web UIs Made Easy!

Marjolijn Kuyper, 21 oktober 2011 | GWT UI Designer

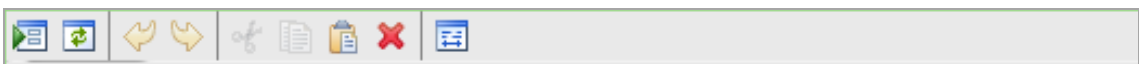
<http://www.google.com/events/io/2011/sessions/gwt-ui-designer-enterprise-web-uis-made-easy.html> by Eric Clayman, May 2011.

- Hit spacebar to directly edit labels of components

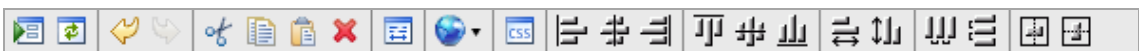
- Bij resizen van controls de CTRL toets ingedrukt houden en dan *snapt* hij naar de rand (?)
- Data binding (nog) niet beschikbaar voor eigen GWT widgets, wordt van uit de Designer wel ondersteund voor GXT widgets.
- Er blijkt een verschil te zijn tussen GWT UiBinder controls en GWT Java UI controls. Zie screenshot voor de beschikbare wizards. Ik kwam hier achter doordat in de presentatie steeds Designer toolbars zichtbaar zijn met veel meer opties, waaronder een localization optie en alignment controls.



De toolbar voor UiBinder controls:



De toolbar voor Java UI controls:



Ook veel duidelijker in code wat er allemaal gecreeërd wordt:

```

package com.example.client;

import com.google.gwt.core.client.EntryPoint;

public class ExampleEntryPoint implements EntryPoint {

    public void onModuleLoad() {
        RootPanel rootPanel = RootPanel.get();

        Button helloButton = new Button("Hello");
        rootPanel.add(helloButton, 44, 30);
        helloButton.setSize("158px", "48px");
    }
}

```

Eens uitzoeken of we niet beter die Java UI controls kunnen gaan gebruiken... Niet hetzelfde, maar wel qua onderwerp er wel tegenaan: discussie over het verschil in gebruik van de Designer en UiBinder: <http://bit.ly/pqoyms>.

GWT SDK update bug

Marjolijn Kuyper, 21 oktober 2011 | GWT SDK

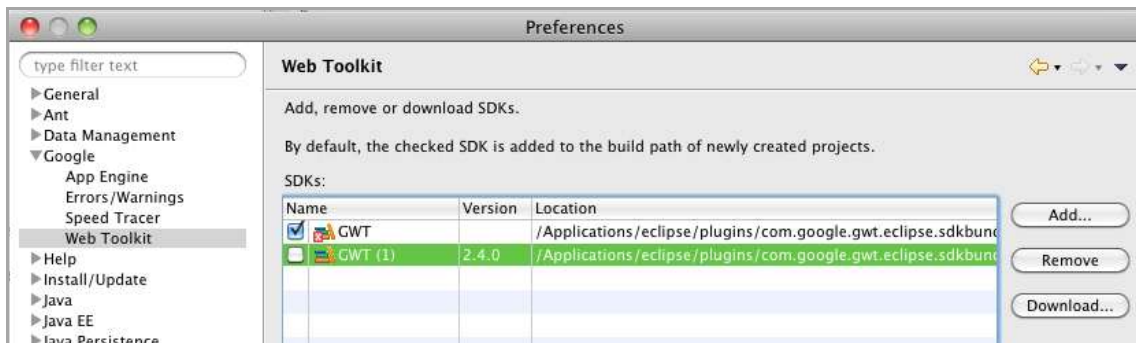
Vandaag is een update voor de SDK gereleased, maar nu worden allerlei namespaces niet herkend. Bij het proberen een nieuw GWT project aan te maken blijkt:



terwijl de foldernaam van de SDK nu geworden is:

`com.google.gwt.eclipse.sdkbundle_2.4.0.relr37v201110112027`.

Ik wijzig de GWT SDK configuratie in Eclipse in onderstaande dialog door eerst alle entries te verwijderen en de nieuwe locatie toe te voegen:



GWT architectuur keuzen samenvatting

Marjolijn Kuyper, 9 oktober 2011 | GWT

De voorlopige tussenstand voor GWT keuzen zijn:

- UI - model sync: MVP en dan specifiek DTO(*)-Activity-View
- Browser history: Places
- Communicatie met server: RequestFactory ipv RPC

(*) http://en.wikipedia.org/wiki/Data_transfer_object

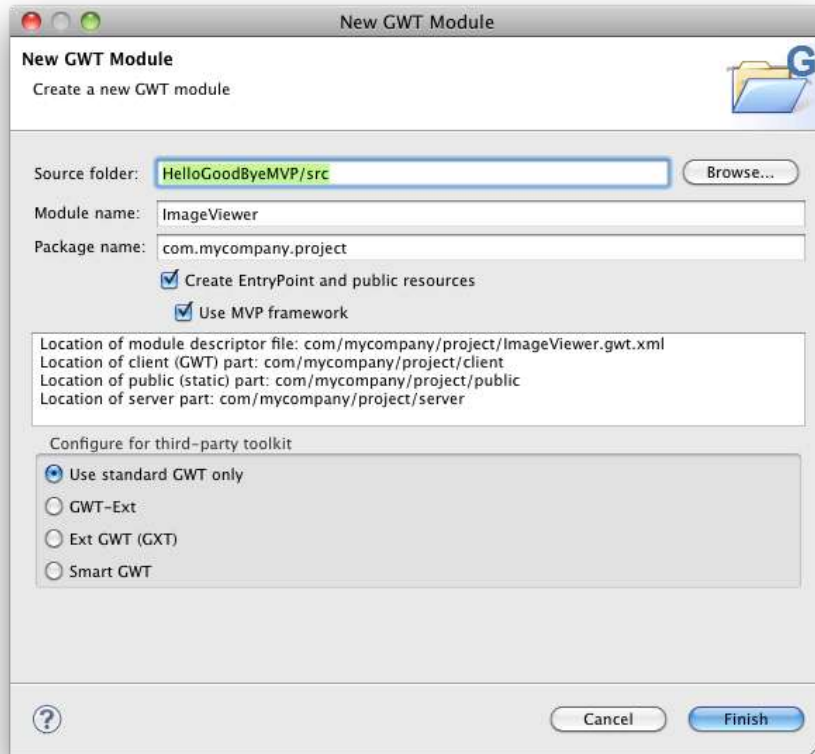
GWT Designer

Marjolijn Kuyper, 7 oktober 2011 | GWT Designer

Ik volg de GWT Designer Quick Start

http://code.google.com/webtoolkit/tools/gwt designer/quick_start.html. Hieronder de stappen met annotaties.

1. Install the latest GWT SDK or Google Plugin for Eclipse.
2. Install the latest GWT Designer build into Eclipse 3.5 or 3.6.
 MK> Wij hebben 3.7 nodig. Download URL = <http://dl.google.com/eclipse/inst/d2gwt/latest/3.7>.
3. If you have installed the GWT SDK, you need to specify the path to your GWT installation directory.
 MK> op OSX is dat /Applications/eclipse/plugins/com.google.gwt.eclipse.sdk
4. Create a new GWT project using the GPE or the GWT Designer GWT/Java project wizard.
 MK> De wizard voor "New GWT Module" vraagt om de installatie folder van GXT, maar weigert `gxt-2.2.5-gwt22.jar`. Hij wil alleen `gxt.jar`. Als oplossing dupliceer ik `gxt-2.2.5-gwt22.jar` en hernoem eentje naar `gxt.jar`. --> nu gaat de installatie wel door.



MK> Zie screenshot voor gebruikte instellingen. "Use MVP framework" is als extra aangevinkt. Voor nu nog niet "Ext GWT (GXT)" aangevinkt om even kaal te zien hoe e.e.a. werkt, maar hebben we later wel nodig.

5. Use the GWT Designer EntryPoint wizard to create your first GWT UI or edit an existing UI.

MK> Deze stap blijkt niet meer nodig, Entrypoint is al door "New GWT module" wizard aangemaakt.

6. Choose an appropriate panel type for your UI.

MK> Volgens het advies van Google IO 2011 is een **LayoutPanel** het beste als basis.

MK> De rest van de stappen van deze Quick Start blijken ook niet meer nodig want de wizard automatiseert dat nu ook.

7. Add various components from the Palette and edit their properties using the Property Pane.
8. Visually create and edit your window's menubar.
9. Add event handlers to various widgets to provide behavior.
10. If you create a new Panel, you can embed it in another window using the Choose Component command.
11. You can test launch your window by right-clicking on it and selecting Run As > GWT Application.
12. Internationalize your application and manage multiple locales.

"Hello MVP"

Marjolijn Kuyper, 4 oktober 2011 | GWT, MVP

Onderstaande stappen zijn om iets over MVP te leren, m.n. een goede tutorial te volgen.

a. Gevolgd: boek "Essential GWT", H5

Blijkt een veel te ingewikkelde tutorial. Op p69 wordt verwezen naar <http://code.google.com/p/gwt-presenter>. Ik besluit die te volgen ipv "Essential GWT".

b. Gevolgd: GWT-Presenter

<http://code.google.com/p/gwt-presenter/wiki/GettingStarted> en download `gwt-presenter-1.1.1.jar` van <http://code.google.com/p/gwt-presenter/downloads>.

Problemen waar ik o.a. tegenaan loop: "cannot instantiate the type `Placemanager`" en "cannot instantiate the type `Place`". Verder weinig uitleg, dus weinig begrip wat er gebeurt.

De examples sectie verwijst naar deze <http://blog.hivedevelopment.co.uk/2009/08/google-web-toolkit-gwt-mvp-example.html> uitgebreide hello world tutorial --> dan maar die volgen.

c. Gevolgd: Google Web Toolkit (GWT) MVP Example

Genoemde voordelen van MVP gebruik in GWT:

- Easier to extend - well defined structure makes the addition of new business logic much easier;
- Easier to test - the decoupling makes quick unit testing of commands, events and presenters not only possible but easy;
- **GWT's History mechanism is baked into your application from the start - this is crucial for a GWT application and is a pain to retro-fit;**

Toegevoegd aan library: `gwt-presenter-1.1.1.jar`, `gwt-dispatch-1.2.0.jar`, `gin-1.5-post-gwt-2.2.jar` en `gwt-log-3.1.5.jar`.

--> ik hou een aantal compiler errors over die ik niet weg krijg. Bovendien is het wel een hele uitgebreide app voor een tutorial.

Zoeken naar een nieuwe GWT MVP tutorial levert op [bron: <http://stackoverflow.com/questions/3065895/any-tutorials-on-the-official-gwt-mvp-framework>]: "Google have updated their large scale web application development series with a sample application (<http://code.google.com/p/google-web-toolkit/downloads/detail?name=Tutorial-hellomvp-2.1.zip>) and extensive documentation (<http://code.google.com/webtoolkit/doc/latest/DevGuideMvpActivitiesAndPlaces.html>) that demonstrates their new MVP support in GWT 2.1 (Model/Activity/Views as they call it now)". Dit klinkt als een veel recentere tutorial dan ik hier voor geprobeerd heb.

d. Uitgeprobeerd: sample application hellomvp-2.1

Whoohoo! de `Tutorial-hellomvp-2.1.zip` is lekker compact en compileert bijna direct. Moest alleen de `gwt-servlet.jar` handmatig toevoegen aan `WEB-INF/lib`.

Hij blijkt gebruik te maken van standaard GWT MVP classes:

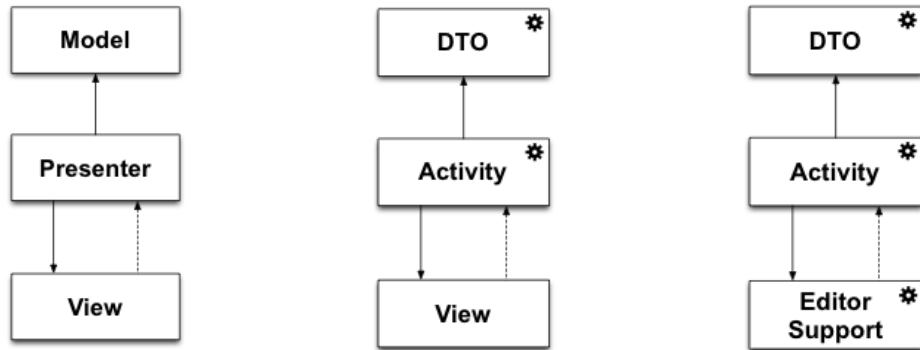
```
<inherits name="com.google.gwt.activity.Activity"/>
<inherits name="com.google.gwt.place.Place"/>
```

...mooi, dan hoeven we dat niet meer zelf toe te voegen. Daarmee vervalt het handwerk zoals uitgeprobeerd onder b) en c) om MVP mogelijk te maken. Maar verder heb ik hier niet zo veel aan. Geen uitleg, alleen een voorbeeld hello world project.

Volgorde van bronnen die ik nu ga raadplegen:

e. Google I/O 2010 - "Architecting GWT apps for production at Google" by Ray Ryan 19 mei 2010 (duration 1 hour) <http://www.google.com/events/io/2010/sessions.html#GWT> (incl slides)

- MVP wordt besproken in sessie "GWT testing best practices"
- Voor je model wordt DTO aangeraden. Google heeft vanaf GWT 2.1 het framework uitgebreid met classes om MVP te doen. Ze gebruiken echter andere namen, Activities en Places. Zie onderstaande mapping. Een radertje betekent dat die code voor je genereert wordt.



- Een voordeel om met Activities te werken is de ondersteuning voor de Back-button en de URL's zijn bookmarkable. Verder zijn de URL's ook crawlable te maken door het toevoegen van een uitroepteken (zie slides p21).
- f. **High-performance GWT: best practices for writing smaller, faster apps**, David Chandler, Google IO 2011, <http://www.google.com/events/io/2011/sessions>
- WHY DOES SPEED MATTER?
 - Don't loose the user at startup
 - Startsnelheid van je website heel belangrijk. Er is een linear verband tussen load time en exit rate. Om die reden toont Google 10 zoekresultaten ipv 30, ondanks dat gebruikers aangeven eigenlijk 30 te willen.
 - Use **ClientBundle** to minimize trips for images, CSS
 - Andere techniek: Prefetch data needed at load time. Zie verder sheet p8.
 - Don't lock up the browser
 - For repetitive UI work (zie ± 0:05 h). O.a. bij animaties nodig om te zorgen dat de browser responsief blijft. Misschien is de 360-javascriptviewer aan te passen? Die bevriest inderdaad de browser tot hij klaar is met laden.
 - scheduleFixedPeriod() instead of a for loop
 - scheduleFinally()
 - Don't make two trips when one will do
 - Watch out for RPC type explosion
 - Prefer concrete types (ArrayList) to interfaces (List)
 - Don't use a Widget when HTML will do (zie ± 0:09 h).

• Widgets have overhead

• Use UIBinder to replace Widgets with HTML

- when don't need to respond to events
- or when events can be caught by a parent Widget
- caution: can't add Widgets to HTML elements, so leaf Widgets require a parent Widget hierarchy to the top
- new LayoutPanels more efficient than previous panels
 - Layout mostly delegated to browser
 - Less use of tables (except TabLayoutPanel)

• For lists, tables, and trees

- Use the new Cell widgets

- CELLTABLE (p16, 0:12 h)

CellTable

- Render large data sets as a single HTML string

• Features

- Paging / data push
- Multiple row selection
- Column sorting
- Fixed column widths using natural layout
- Keyboard navigation

• Planned Features

- Fixed headers with scrollable data area
- Fully customizable structure
 - Child rows, colspans, rowspans

- CODE SPLITTING WITH ACTIVITIES AND PLACES **aimed at history management**

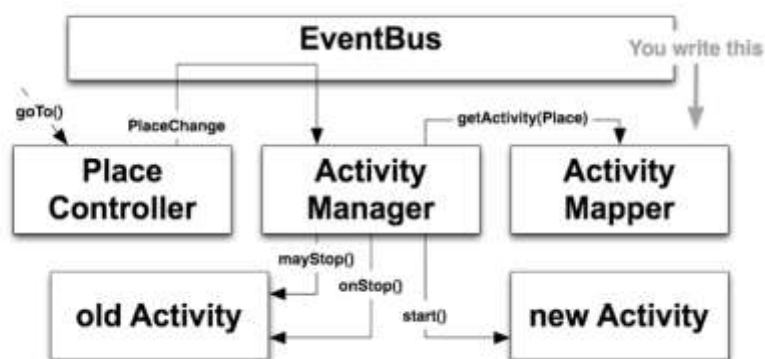
a. Helps you manage history, bookmarks and back button

b. Demo application: <sdk>\samples\expenses

Activity

- Something the user is doing
- "wake up, set up, show up"
- Can automatically warn users before leaving
- Started / stopped by *ActivityManager* (per panel)
- Instantiates view (or obtains from factory)
- Can be a presenter, but higher level
- Can be associated with a Place

Using Places and Activities together



Strategies

- How to update multiple regions in response to Place change?
- Each region has its own
 - ActivityManager
 - ActivityMapper
- onPlaceChange
 - all ActivityManagers get notified
 - activityMapper.getActivity(Place place) gets called for each ActivityManager
 - resulting Activities each update their regions

g. **Large scale application development and MVP (part I and II)**, Chris Ramsdale, March 2010, <http://code.google.com/webtoolkit/articles/mvp-architecture.html>.

- A **view** contains all of the UI components that make up our application. Views are responsible for the layout of the UI components and have no notion of the model. Switching between views is tied to the history management within the presentation layer.
- A **presenter** contains all of the logic for our Contacts application, including history management, view transition and data sync via RPCs back to the server. As a general rule, for every view you'll want a presenter to drive the view and handle events that are sourced from the UI widgets within the view.
- **Appcontroller**: To handle logic that is not specific to any presenter and instead resides at the application layer, we'll introduce the AppController component. This component contains the history management and view transition logic. View transition is directly tied to the history management..

De bij deze documentatie geleverde sources compileren direct. De documentatie geeft uitleg hoe het voorbeeldproject werkt, maar is helaas geen stap voor stap tutorial. Ik ga er vanuit dat ik obv dit voorbeeldproject dezelfde structuur ook straks in eigen project kan inbouwen.

Nu wordt het tijd om verstand te krijgen van de **GWT Designer**. Ik vermoed dat apart inlezen in de UiBinder niet hoeft, de Designer zal wel een UI form definitie genereren. Daarna is het nog nodig om me in te lezen in **Activities and Places**.

Boek "Essential GWT"

Marjolijn Kuyper, 4 oktober 2011 | GWT, book

eBook is aangeschaft en samen met sources en artikel ref terug te vinden in [<projectfolder>\060 software dev - web applicatie_resources](#).

MVC of MVP in GWT

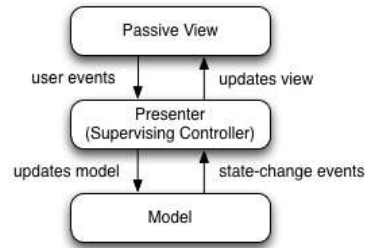
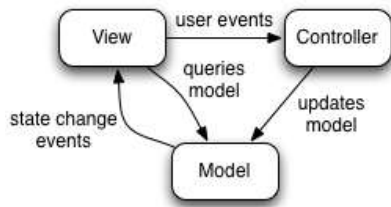
Marjolijn Kuyper, 3 oktober 2011 | GWT, MVC, MVP

In deze post zet ik wat kennis op een rij over MVC en MVP om een keuze te maken of we MVC of MVP moeten gaan toepassen.

- a. http://code.google.com/webtoolkit/articles/testing_methodologies_using_gwt.html: „Rather than have the presentation logic shared by the Controller and the View, in MVP, all presentation logic is pushed to the presenter"

model-view-controller

model-view-presenter



- b. **Tutorial: Large scale application development and MVP**
<http://code.google.com/webtoolkit/articles/mvp-architecture.html>):

Niet gevolgd, wel argumentatie gelezen. Advantages:

- allows us to minimize our use of GWTTestCase
- allows us, for the bulk of our code, to write lightweight (and fast) JRE tests (which don't require a browser).
- there is a clear focus on making the view as simple as possible in order to minimize our reliance on GWTTestCase and reduce the overall time spent running tests

- c. **Paper "GUI architectures" by Martin Fowler**
<http://www.martinfowler.com/eaDev/uiArchs.html>):

Martin maakt binnen MVP nog onderscheid tussen "Passive view" (PV) en "Supervising Controller" (SC). Daarmee klopt de tekst in het MVP plaatje onder punt a) niet. Wat daar afgebeeld is is "Passive View".

Het precieze verschil tussen PV en SC staat beschreven in:

- "Passive View": <http://www.martinfowler.com/eaDev/PassiveScreen.html>
- "Supervising Controller":
<http://www.martinfowler.com/eaDev/SupervisingPresenter.html>

- d. Bespreking van het toepassen van MVP met GWT:
http://raibledesigns.com/rd/entry/building_gwt_applications_with_mvp. Er wordt ook verwezen naar een Google I/O presentatie "Best Practices For Architecting Your GWT App" uit 2009. Strekking van die presentatie is dat in MVP aanbevolen wordt voor GWT.

Samenvatting

- **Google adviseert MVP voor GWT**
- **In PV doet de View helemaal niets en benadert de Model nooit.** Het is een drie-laags model view > presenter > model.
- Passive View puts all the view update behavior in the controller, including simple cases. This results in extra programming, but does mean that all the presentation behavior is testable. The choice between the two depends on what kind of Data Binding support you have and whether you're happy to leave that untested by controller tests.
- The driving reason to use Passive View is to enhance testability. With the view reduced to a dumb slave of the controller, you run little risk by not testing the view.
- Another advantage that Passive View is a very explicit mechanism. There's **very little reliance on Observer mechanisms** or declarative mappings. **This makes it much easier to read the code** to see what is happening - particularly useful if you're trying to debug when things go wrong.
- **In SC doet de View wel simpele dingen en kan daarvoor de Model benaderen.** Bij SC is de relatie tussen M, V en P een driehoeksrelatie.

Conclusie

De aanbeveling van Google en de betere leesbaarheid van de code trekken mij richting MVP. Liefst de Passive View variant omdat die een simple drie-laags architectuur kent itt de driehoeksrelatie van SC die toch nog enige vorm van Observer relaties kent. Ik weet uit ervaring dat applicaties die ruim gebruik maken van het Observer pattern en vergelijkbare event-based notificaties lastiger te begrijpen zijn.

Vervolg: tutorial volgen uit het boek "Essential GWT" en resultaat vergelijken met de MVCworld.zip demo van Michel.

Interessante links voor GWT, Javascript, HTML/CSS DOM en Eclipse

Marjolijn Kuyper, 30 september 2011 | Firefox

GWT

GWT API: <http://google-web-toolkit.googlecode.com/svn/javadoc/latest/overview-summary.html>

<http://www.spiffyui.org/?landing>

<http://www.gwt-site.com/top-5-gwt-libraries/>

GWT anti-patterns

<http://www.zackgrossbart.com/hackito/antiptn-gwt/>

<http://www.zackgrossbart.com/hackito/antiptn-gwt2/>

Javascript libraries

<http://www.smashingmagazine.com/2009/07/19/how-to-automate-optimization-and-deployment-of-static-content/>

<http://sixrevisions.com/resources/14-jquery-plugins-for-working-with-images/>

http://sixrevisions.com/javascript/free_javascript_image_galleries/

http://sixrevisions.com/javascript/promising_javascript_frameworks/

<http://www.webappers.com/2008/07/14/carouselus-javascript-3d-carousel-with-scriptaculous/>

<http://jqueryfordesigners.com/slider-gallery/>

HTML/CSS DOM

<http://msdn.microsoft.com/en-us/library/aa902560.aspx>

Eclipse shortcuts

<http://eclipse.dzone.com/news/effective-eclipse-shortcut-key>

"Hello GWT widget"

Marjolijn Kuyper, 30 september 2011 | GWT, tutorial

Ik wil een gewone tutorial volgen om basiskennis te krijgen van projectstructuur, UI components, layout, custom UI components, de Designer en internationalization. Ik volg de tutorial <http://code.google.com/webtoolkit/doc/latest/tutorial/gettingstarted.html>, waarin een StockWatcher widget wordt gemaakt.



Problemen ik daarbij tegenkwam:

- De `KeyPressHandler` is niet geschikt om de **ENTER key** te detecteren en moet vervangen worden door de `KeyDownHandler`. Zie <http://bit.ly/nCcG7M> voor voorbeeld.
- `DateFormat.getMediumDateFormat().format(new Date())` is deprecated, maar ik vind geen beter alternatief. Gebaseerd op `import com.google.gwt.i18n.client.DateFormat;` kan je dit gebruiken `DateFormat.getFormat(PredefinedFormat.DATE_TIME_MEDIUM)`, maar die retourneert de naam van de package (?!).

Verdere losse weetjes:

- Step 1: "**To provide better cross-browser compatibility, GWT sets** the doctype declaration to HTML 4.01 Transitional. This, in turn, sets **the browser's rendering engine to "Quirks Mode"**". Voor achtergrond zie <http://hsivonen.iki.fi/doctype>.
- Refreshing Development Mode: **You do not always need to relaunch your application in development mode** after modifying your source code. Instead, just click the browser's Refresh button after saving your changes, and the code server will automatically recompile your application and open the new version.
- You can associate a style sheet with your application either of two ways:
 - Preferred: in the module XML file. (When you compile, the GWT compiler will bundle all the static resources required to run your application including the style sheets. This mechanism is called Automatic Resource Inclusion. It is the better strategy because the style sheet will follow your module wherever it is used in new contexts, no matter what HTML host page you embed it in).
 - Alternate: in the HTML host page. (If you have a case where you want whatever host page your module is embedded in to dictate the styles for its widgets).

Servers, versiebeheer en projectfolder

Marjolijn Kuyper, 30 september | werkfloder, schijfruimte

Productieserver voor Erfgoed is inmiddels gevonden: we gaan op de Repository server erbij.

Testserver voor Erfgoed doen we op een virtuele server van 3xo: erfgoed.3xo.eu. Michel de Ridder en Marjolijn Kuyper zijn toegevoegd als user.

Versiebeheer

Het adres van de DPO SVN: <https://svn.3xo.eu/ICT-DPO/SVN/>

Het adres van de TRAC: <https://svn.3xo.eu/trac/ICT-DPO/SVN/>

Inloggen met NetID.

Michel de Ridder heeft alleen rechten voor de /Erfgoed map.

Projectfolder: is U:\Virtueel Erfgoed. De huidige grootte is 64 GB. Volgens Frans Broos van server beheer ICT geldt voor toekomstige uitbreiding:

"Voor schijfruimte wordt gewerkt volgens het "fair use policy" principe. En krijgt iedereen wat 'ie nodig heeft voor z'n TUD werkzaamheden. Maar dan natuurlijk wel binnen de grenzen die SSC-ICT aan storage beschikbaar heeft. Ik kan je nu helaas niet vertellen hoeveel ruimte er op dit moment is en hoe snel het gebruik toeneemt. SSC-ICT

breid geregeld de storage uit, maar daar heb ik geen actueel zicht op. M.a.w. als het beschikbaar is, zul je het krijgen, maar in "tijd van krapte" zul geen gehoor krijgen ben ik bang voor. (heb je wat aan aan zo'n antwoord he).

*Jawel de data op de project omgeving U:\ ... wordt ook meegenomen in de **backup**.*

Informatiebronnen over GWT

Marjolijn Kuyper, 23 september | GWT, resources

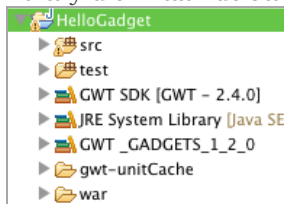
Ik wil een GWT basiskennis krijgen van projectstructuur, UI components, layout, custom UI components, de Designer en internationalization. De volgende bronnen lijken interessant:

- a. Boek "Ext GWT 2.0" voor **UI** stuff
- b. Boek "Essential GWT: Building for the Web with Google Web Toolkit 2" beschikbaar online op de campus via Discover. Geeft veel achtergrond info over **projectstructuur** e.d.
- c. Boek "Developing with Ext GWT Enterprise RIA Development - Grant Slender" beschikbaar online op de campus via Discover. Geeft achtergrond info over **ui components en layout** e.d.
- d. Google tut "Build a sample GWT application" (StockWatcher widget maken): <http://code.google.com/webtoolkit/doc/latest/tutorial/gettingstarted.html>
- e. Google tut "**Internationalizing** a GWT Application" <http://code.google.com/webtoolkit/doc/latest/tutorial/i18n.html>
- f. Google tut "Developer's Guide - Creating **Custom Widgets**" <http://code.google.com/webtoolkit/doc/latest/DevGuideUiCustomWidgets.html>

"Hello Gadget"

Marjolijn Kuyper, 22 september 2011 | Google, gadget

Ik wil een gadget maken met GWT. De tut die ik volg: <http://bit.ly/pM0elb>. De GWT Gadget library die ik aan de Java build path toevoeg is 1.2.0.



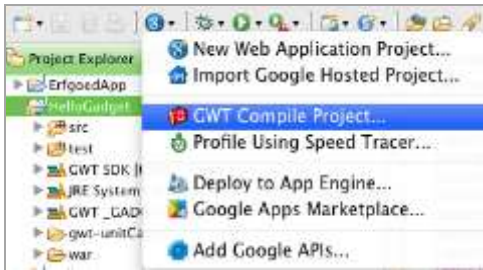
Het gaat goed tot paragraaf "Modify the Project". Daar vergeten ze de volgende imports te vermelden die je nodig hebt in HelloGadget.java.

```
import com.google.gwt.user.client.Window;  
  
import com.google.gwt.gadgets.client.Gadget.ModulePrefs;  
import com.google.gwt.gadgets.client.Gadget.UseLongManifestName;  
import com.google.gwt.gadgets.client.Gadget.AllowHtmlQuirksMode;
```

De IDE meldt geen fouten, maar compileren lukt niet en ik krijg onderstaande nietszeggende melding. Heb de standaard compiler instellingen gebruikt.

(1)

(2)



Bij GWT projecten kan je compileren in Development Mode en Production mode. Dit is de vermoedelijke terminologie voor de **huidige** versie van GWT. Ik kom namelijk ook termen als Hosted Mode en Web Mode tegen. Blijkt dat Hosted Mode inmiddels vervangen is door Development mode, dus Web Mode zal wel de oude naam zijn voor Production Mode.

Ik merk dat ik te weinig basiskennis heb van de structuur van een GWT project en de build en deploy mogelijkheden om het compileer probleem op te lossen. Wat wel duidelijk is is dat de gadget project class een iets andere structuur heeft dan een GWT of een GXT project class:

GWT	<pre>public class HelloGwt implements EntryPoint { public void onModuleLoad() { } }</pre>
GXT	<pre>@Override public void onModuleLoad() { }</pre>
Gadget	<pre>public class HelloGadget extends Gadget<UserPreferences> { @Override protected void init(UserPreferences preferences) { } }</pre>

Ik ga eerst maar eens basiskennis GWT opdoen gericht op projectstructuur, UI components, layout, custom UI components, werken met de Designer en internationalization. **Het lijkt me belangrijker voor nu om kennis te hebben van component gebaseerd te ontwikkelen in GWT dan van Gadgets.** En OpenSocial wrapper toevoegen aan zo'n component, om bijv. de animatie viewer als Gadget beschikbaar te maken, gaat later zeker lukken.

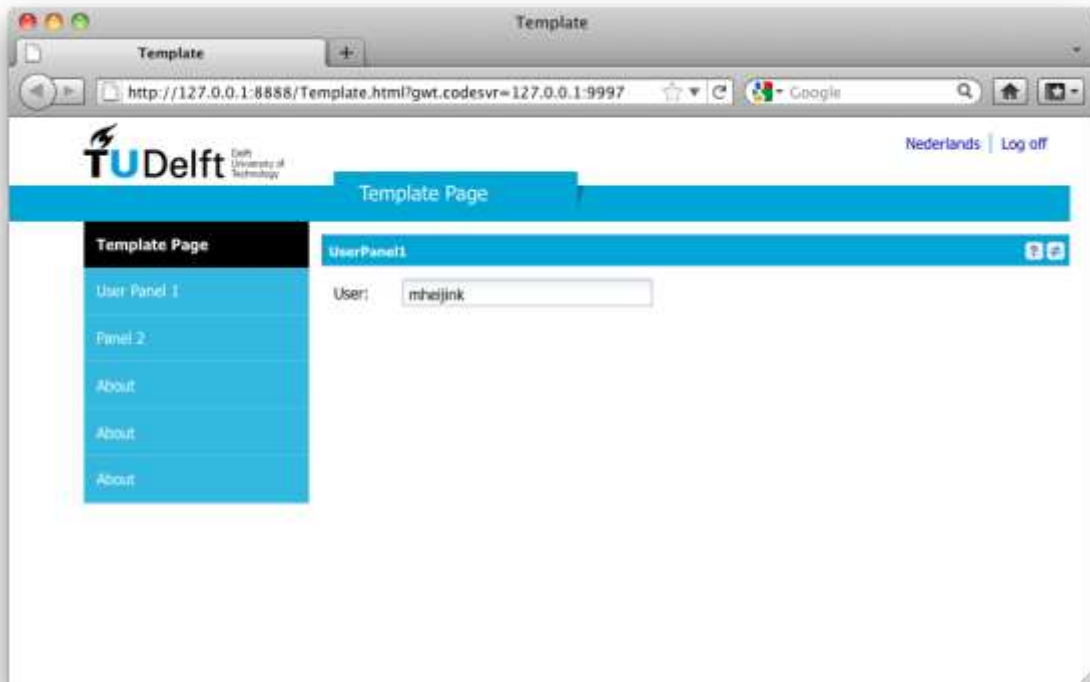
"Hello TU GXT Template"

Marjolijn Kuyper, 21 september | TU template, GWT, GXT

Het GWT template project met de TU huisstijl die we van Marcel Heijink van SSC-ICT gekregen hebben staat hier:

3D erfgoed > 060 software dev - web > _source > nl.tudelft > TU GXT TEMPLATE

Het project vraagt om een login. Gebruik mheijink/welkom123 (zie de realm.properties file in de root van je project). Dit is het resultaat:



Verschil van dit template met het standaard TU website template is dat er veel ruimte gewonnen wordt door de banner en de grote witte vlakken aan de zijkant weg te laten.

Herbruikbare stukjes website: widgets gebaseerd op OpenSocial

Marjolijn Kuyper, 21 september 2011 | widgets, gadgets, OpenSocial

Gezocht op de combi GWT en OpenSocial om snel op weg te zijn met het maken van widgets. Nuttige links:

- [1] Google Gadgets developer site: <http://code.google.com/apis/gadgets>
- [2] Google API Libraries for Google Web Toolkit <http://code.google.com/p/gwt-google-apis/>
- [3] Google Gadgets & GWT user guide: <http://code.google.com/docreader/#p=gwt-google-apis&s=gwt-google-apis&t=Gadgets>.

- [4] List of OpenSocial containers:
<http://docs.opensocial.org/display/OSD/List+of+OpenSocial+Containers>.

Michel en ik hebben allebei een Google account. Onze persoonlijke iGoogle pagina kunnen we gebruiken als test OpenSocial container.

Via [1] vind ik de **Gadgets API Library for GWT 1.2.0** die dit doet: *This library simplifies gadget development with GWT by automatically generating a Gadget Specification from Java source, inserting a selection script in the specification much like a regular GWT project. After compiling your gadget with GWT, all files are in place to publish your gadget.*

De library heb ik opgeslagen in

3D erfgoed > 060 software dev - web applicatie > _installers \gwt-gatgets-1.2.0.

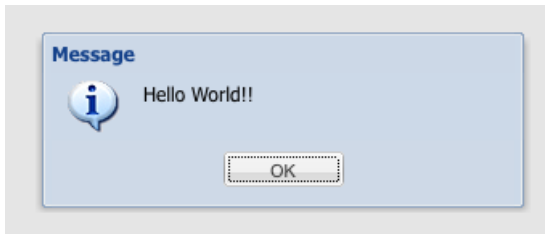
"Hello GXT"

Marjolijn Kuyper, 21 september 2011 | GWT, GXT, hello world

De eenvoudigste manier om je eerste GXT applicatie te maken is deze tut volgen: <http://www.sencha.com/learn/getting-started-with-ext-gwt>. Ze vergeten alleen te vertellen dat je aan je HelloGxt.java class ook nog

```
import com.extjs.gxt.ui.client.widget.MessageBox;
```

moet toevoegen. Dan werkt het. Deze tut is veel eenvoudiger dan H1 uit het boek Ext GWT 2.0 by Daniel Vaughan.



Batch bewerkingen in Photoshop

Marjolijn Kuyper, 21 september 2011 | fotografie, croppen, Photoshop

Het nabewerken van de foto's zoals geleverd door de fotograaf **per object** bestaan uit:

- indien geleverd als TIFF, dan conversie naar JPEG
- indien nodig het bijknippen (croppen) van de foto's
- het genereren van twee fotoreeksen voor de 360 graden animatie: klein formaat voor het tonen tijdens het roteren en groot formaat voor de zoomfunctie

Batch bewerkingen kunnen eenvoudig in Photoshop uitgevoerd worden, zie <http://adobe.ly/o08GDf> voor een overzicht van de mogelijkheden. Je kan *Commands* opnemen, vergelijkbaar met macro's in Word (Window > Actions). Deze worden gegroepeerd onder *Actions*. Daarna kan je een batch bewerking configureren, waarbij je een *Action* koppelt aan de files die bewerkt moeten worden (Files > Automate > Batch...). *Actions* kunnen ook opgeslagen en gedeeld worden met anderen.

Het leren van batch bewerkingen kan je het beste zelf oefenen adhv de Help. Hieronder volgen beknopte instructies voor batch croppen.

Batch croppen

Stap 1: om van een reeks foto's de ideale crop te bepalen kan je een samengesteld image maken waarin de contouren van alle objecten tegelijkertijd te zien zijn (zie onderstaand plaatje).

Instructie:

File > Scripts > Load files into stack...

Layer > Smart Objects > Convert to smart object

Layer > Smart Objects > Stack mode > Minimum



Stap 2: Crop opnemen. Selecteer de ErfgoedCropAction en vervang de bestaande crop door je nieuwe crop command.



Stap 3: de ErfgoedCropAction toepassen op de reeks foto's die bewerkt moeten worden.

Voorgedefinieerde actions

Voor het Erfgoed project zal een voorgedefinieerde set actions beschikbaar komen op... #todo: locatie noteren.

Beoordelen kwaliteit foto's van verschillende resolutie

Marjolijn Kuyper, 20 september 2011 | fotografie

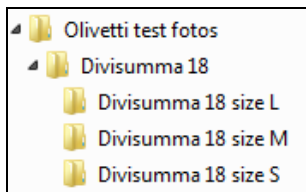
Testopzet en -doel

Sander van Dam heeft drie reeksen foto's gemaakt van hetzelfde object, geschoten op verschillende resoluties. Hiermee willen we uitzoeken wat de beste kwaliteit oplevert: foto's die meteen op de (lage) gebruiksresolutie geschoten zijn of foto's die op hoge resolutie geschoten zijn en dmv nabewerking in Photoshop in resolutie verlaagd worden. In feite testen we dan het kwaliteitsverschil tussen resamplen uitgevoerd door de camera zelf of resamplen uitgevoerd door Photoshop.

Photoshop heeft verschillende resample algoritmen (zie screenshot hieronder). We onderzoeken ook welk algoritme de beste resultaten geeft.



Onderstaande screenshot toont de gebruikte foto's voor de test, te vinden op U:\Virtueel Erfgoed\Olivetti test fotos. De testresultaten zijn te vinden in de subfolders _test 01 en _test 02.



Resolutie:
 = 5184x3456
 = 3456x2304
 = 2592x1728

Testresultaten

Testnaam en toelichting	Waarnemingen
<p>_test 01 > _L als origineel</p> <p>Voor het resample algoritme is in eerste instantie alleen gekozen voor Bicubic (standaard instelling) en Bicubic Sharper (zou het beste zijn voor het terugschalen van images).</p> <p>600x400 is een redelijke maat om te gebruiken voor de roterende images.</p>	<p>_testresultaat A.png L > M > S vertonen in toenemende mate meer ruis Algoritme: Bicubic Sharper is scherper dan Bicubic</p> <p>_testresultaat B.png Bicubic Sharper is onrustiger dan Bicubic</p> <p>_testresultaat C.png Hierbij is L geresized naar 600x400. Bicubic Sharper laat iets meer contrast over dan Bicubic (zie node knop).</p> <p>_testresultaat D.png Hierbij is L geresized naar 600x400. Bicubic Sharper laat een veel rommeliger beeld zien bij de details dan Bicubic (zie draaiwieltje).</p> <p>Conclusie Soms is Bicubic beter, soms Bicubic Sharper.</p>
<p>_test 01 > _vergelijk L als origineel tov S als origineel</p> <p>Zowel Bicubic als Bicubic Sharper getest.</p>	<p>_testresultaat A.png Uitgezoomde situatie. Ontloopt elkaar nauwelijks.</p> <p>_testresultaat B.png Beste is L als origineel, Bicubic (zie draaiwieltje).</p>
<p>_test 01 > _vergelijk L, M en S</p>	<p>_testresultaat A.png L > M > S vertonen in toenemende mate meer ruis</p>
<p>_test 02 > _vergelijk L geresized tot S</p>	<p>_testresultaat A.png Gebruikte algoritmen Bicubic en Bicubic Smoother ontlopen elkaar niet veel.</p>
<p>_test 02 > _vergelijk L, M en S</p>	<p>_testresultaat A.png L > M > S vertonen in toenemende mate rommeliger randjes</p>
<p>_test 02 > _vergelijk resample algoritmen - L als origineel</p>	<p>_testresultaat A.png Nearest Neighbour duidelijk minder dan de rest. Op dit uitgezoomde niveau nauwelijks verschillen tussen de overigen te zien.</p> <p>_testresultaat B.png Bicubic en Bicubic Smoother zijn het strakst. Bicubic Sharper heeft een rafeligere lijn onder het doorzichtige klepje.</p> <p>_testresultaat C.png Zelfde test als B, maar nu verder ingezoomd. Resultaat is hetzelfde.</p> <p>Conclusie Bicubic Smoother heeft soms een beter resultaat dan Bicubic Sharper. Die laatste scherps soms lijnen mooier aan, maar introduceert daarmee soms ook extra ruis.</p>

Conclusie

We kunnen het beste uitgaan van images van zo hoog mogelijke resolutie, liefst in het lossless formaat TIFF. Hiervan kunnen we alle image formaten afleiden die we later (ooit) nodig hebben.

De kwaliteit van resamplen van Photoshop en de camera zelf ontloopt elkaar nauwelijks. We kiezen om het voortaan in Photoshop te doen zodat we maar één set foto's hoeven te schieten.

Van de resample algoritmen van Photoshop geven Bicubic, Bicubic Sharper en Bicubic Smoother de beste resultaten. Omdat er niet een uitspringt als continu de bestes kiezen we voor het werken met het standaard algoritme **Bicubic**.

Webframework: GWT en EXT installeren

Marjolijn Kuyper, 19 september 2011 | web development, GWT, GXT

1. Eclipse installeren 3.7: www.eclipse.org



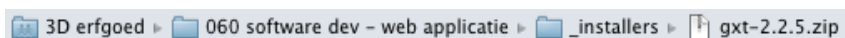
2. Google plugin for Eclipse 3.7 installeren

Let op dat je als downloadsite neemt: <http://dl.google.com/eclipse/plugin/3.7> anders krijg je foutmeldingen dat dependencies niet kloppen. Als je hierna toch foutmeldingen krijgt dat hij de update server niet kan benaderen dan kan het probleem zijn dat je achter een firewall zit die toegang tot de update server belemmert. Is op te lossen door de installer los te downloaden: <http://code.google.com/eclipse/docs/install-from-zip.html>. De installer is ook te vinden in de Erfgoed projectfolder

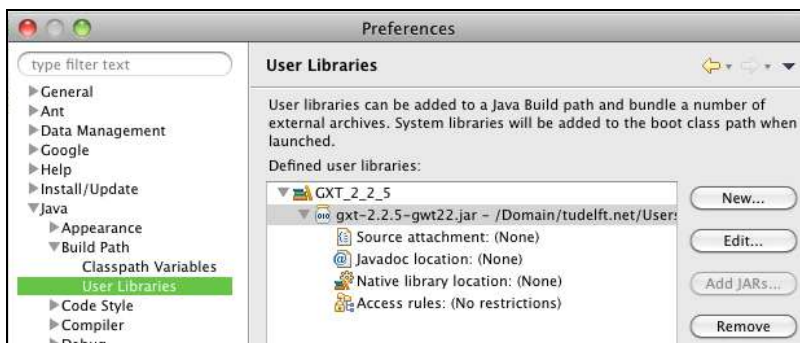


3. GXT 2.2.5 installeren

Zie Erfgoed projectfolder



Je moet op een gegeven moment een gxt.jar file selecteren om als library toe te voegen aan Eclipse, maar er staan drie verschillende. Kies de *gwt22.jar file (zie screenshot). Geen specifieke reden hiervoor.



4. Google Web Toolkit Developer Plugin voor je browser installeren

Is er (nog) niet voor Safari 5.1 voor OSX. De plugin voor Chrome vertelt dat hij bij al je bookmarks kan en je hele browserhistorie, brrr. Bij Firefox komt deze melding niet, dus mogelijk dat deze iets minder verklikt richting Google.



Datamodel voor museale objecten: CDWA Lite

Marjolijn Kuyper, 15 september 2011 | datamodel, museale objecten, CDWA Lite

Het repository team zal erfgoed objecten modelleren obv de internationale standaard CDWA Lite: http://www.getty.edu/research/publications/electronic_publications/cdwa/cdwalite.html.

Tools bekijken (GWT, Viewers)

Michel de Ridder, 1 september 2011 | GWT, 360 javascriptviewer, HTML

GWT geïnstalleerd + basis applicatie gebouwd. Het lijkt redelijk wat tijd nodig te hebben om op te starten. Nu heb ik hem alleen in DevMode gedraaid.

De 360javascriptviewer lijkt zover ik kan vinden geen gebruik te maken van HTML5 functionaliteit. Kortom de viewer zou ook onder HTML4 moeten kunnen werken. Ik heb dit alleen nog niet kunnen testen met een "oudere" versie van IE, FF or chrome.

Internet Explorer 9.

De 360-javascriptviewer werkt prima zowel roteren als zoomen. De 3dweb.nl versie van de viewer functioneert niet goed in IE9. In IE9 kan ik alleen maar zoomen en niet roteren.

Zoeken naar (voorbeeld) 360 animatie viewers

Marjolijn Kuyper, 26 augustus 2011 | 360 animation viewers

Ik had in het voortraject van dit project al kort een zoektocht gedaan naar 360 graden animatie viewers en wil daarvan graag een overzicht om te zien of er een geschiktere tussen zit dan de Apple HTML5 demo. Geschikter zou kunnen bestaan uit:

- Meteen goed werkend op IE
- Standaard beschikken over meer functies
- HTML4 ondersteuning

Daarnaast kan zo'n verzameling viewers ook een inspratie vormen op onderdelen, bijv. mooi ontwerp of deelfuncties.

Webrotate, <http://webrotate360.com>. Roteert erg soepel en is zeer responsief. Mogelijkheid van hotspots waar een popup uit komt. Kan niet zoomen, niet pannen. Alleen Flash. Wel **leuk om grafisch ontwerp en interactie van af te kijken**.



Flabell, <http://www.flabell.com/flash/360-View-Image-Rotator-69>. Kan alleen draaien, automatisch of met de hand. Alleen Flash. Enige interessante is de weergave van de on-screen controls: dit wil je niet op die manier.



360° Product Viewer, <http://activeden.net/item/360-product-viewer/26071>. Komt met een pakkende snelle spin op en komt dan tot stilstand. Zwarte achtergrond is mooi. Ook hotspots.



Viewer 360 Product Rotation, http://activeden.net/item/viewer-360-product-rotation/163353?WT.ac=category_item. Alleen Flash. Voorbeeld waar controls getoond worden voor zoomen en roteren, maar waarvan me de meerwaarde niet duidelijk is.



360 javascript viewer, www.360-javascriptviewer.com. Dit lijkt verdacht veel op de viewer van Apple.



Eens kijken hoe hij het in alle browsers doet:

	Opstarten	Roteren
Safari op OSX	X	X
Safari op Win7	X	X
FF 3.6.20 op OSX	X	X
FF 6.0 op Win7	X	X
IE8 op Win7	X	X
Chrome op OSX	X	X
Chrome op Win7	X	X
Safari op iPhone 3G en iOS 4.2.1	X(*)	X

(*) Alleen de viewer van www.3dweb.nl toont hier goed, die van www.360-javascriptviewer.com niet.

Dit product kost ~20 euro en blijkt gemaakt door een Nederlands bedrijf www.3dweb.nl die ook 3D fotografie diensten aanbieden. Ten opzichte van de Apple HTML5 demo hebben ze een zoomfunctie toegevoegd, zie onderstaand plaatje.



De zoomfunctie is een 3rd party javascript library van www.professorcloud.com/mainsite/cloud-zoom.htm. Verder maakt deze viewer gebruik van het UIZE framework www.uize.com.

Het gekke is dat de viewer zoals getoond op www.360-javascript.com niet goed toont op de iPhone, terwijl de viewers op de site van www.3dweb.nl dat wel doen.

Conclusie

De 360 javascript viewer lijkt een bruikbaar product dat ik verder wil onderzoeken. Vragen daarbij zijn:

- maakt het van HTML4 of HTML5 gebruik?
- waarom toont de www.360-javascript.com viewer niet goed op de iPhone, terwijl de viewers op de site van www.3dweb.nl dat wel doen?
- hoe is het opgezet, leent het zich om makkelijk uit te breiden met extra functionaliteit?

Testen animatiesoftware van Apple HTML5 demo

Marjolijn Kuyper, vrijdag 26 augustus 2011 | 360 animation viewer, Apple, HTML5, demo

Testopzet

Apple 360 graden HTML5 demo: <http://developer.apple.com/safaridemos/threesixty.php>.

De viewer kan niet zoveel, dus het testen bestaat alleen uit zien of hij goed opstart en roteert.

Testresultaten



Zie plaatje links hoe het resultaat eruit ziet. Je kan het roteren een zwiep geven en dan ijlt hij nog een beetje na, is echt mooi.

	Opstarten	Roteren
Safari op OSX	X	X
Safari op Win7	X	X
FF 3.6.20 op OSX	X	X (lijkt net iets minder vloeiend te gaan dan met Safari, maar nog steeds prima)
FF 6.0 op Win7	X	X
IE8 op Win7		-
	<p>Foutmelding: "Object doesn't support this property or method" in threesixty.js, line 18, char 5. Daar vinden we:</p> <pre> window.addEventListener("load", function() { threeSixty.init() }) </pre> <p>Misschien wordt er nog geen rekening gehouden met IE HTML5 afwijkingen van de standaard en kan het probleem daarmee opgelost worden.</p>	
Chrome op OSX	X	X (lijkt net iets minder vloeiend te gaan dan met Safari, maar nog steeds prima)
Chrome op Win7	X	X, aanvankelijk lijkt het of hij iets minder soepel roteert, maar na een tijdje is dat weg. Blijkbaar duurt het even voordat de cache gevuld is. Dan roteert hij mooi en ijlt dat ook goed na bij een zwiep.
Safari op iPhone 3G en iOS 4.2.1	<p>X, werkt niet super vloeiend maar ook niet traag. Hij skipt gewoon wat tussenbeelden. Geen gek gedrag voor op een smartphone</p>	

Conclusie

Lijkt een fijne basic viewer met goede responsiviteit. Werkt alleen in IE niet, maar daarvan zouden we kunnen onderzoeken of er wel rekening gehouden wordt met IE afwijkingen. Dan zou

het oplosbaar zijn. De sources zijn beschikbaar, dus extra functionaliteit kunnen we zelf bouwen.

Testen van de animatie viewer die door Object2VR gegenereerd wordt

Marjolijn Kuyper, vrijdag 26 augustus 2011 | 360 animation viewer, Object2VR, test

Testopzet

Gebruikte **images** om te testen zijn afkomstig van FotoCube (zie projectfolder onder "content - fotos", subfolder "360 graden samples van FotoCube" > kruk_80.

In totaal 8 verschillende browsers getest en 3 platformen: OSX 10.6.8, Win7 en iPhone 3G met iOS 4.2.1.

Testresultaten

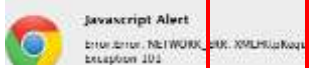



Het plaatje links toont hoe het resultaat er in de meeste browsers uit ziet.

Showstoppers zijn in onderstaande tabel gemarkeerd met een rood kader.

	Safari 5.1 op OSX	Safari 5.1 op Win7	FF 3.6.20 op OSX	FF 6.0 op Win7
auto-rotate at launch	X	X	X	X
starten/stoppen roteren met muis	X	X	X	X
starten/stoppen roteren met button	X	X	X	X
verschuiven image met muis	X	X	X	X
verschuiven image met buttons	werkt anders dan je zou verwachten: pijltjes LINKS en RECHTS doen een rotatiestap. Pijltjes BOVEN en ONDER doen niets.	idem als Safari op OSX	idem als Safari op OSX	idem als Safari op OSX
in- en uitzoomen met scrollwheer	X	X	X	X
in- en uitzoomen met buttons	X	X	X	X
toggle tussen full browser window en weer terug met button	X	X	X	X
overige waarnemingen	foutmelding "Error:TypeError: Access is denied" bij opstarten, gaat daarna wel gewoon door met laden:			



	IE8 op Win7	Chrome op OSX	Chrome op Win7	Safari op iPhone 3G en iOS 4.2.1
auto-rotate at launch	X	-	X	
starten/stoppen roteren met muis	X	-	X	
starten/stoppen roteren met button	werkt matig. Na een tijdje weinig responsief en soms begint het roteren spontaan opnieuw. Misschien dat een MouseOver of een MouseMove dit soms veroorzaakt?	-	X	
verschuiven image met muis	kan niet getest worden want in- en uitzoomen werkt niet	-	werkt wel, maar reageert traag	
verschuiven image met buttons	kan niet getest worden want in- en uitzoomen werkt niet	-	idem als Safari op OSX	
in- en uitzoomen met scrollwiel	-	-	werkt wel, maar reageert traag	
in- en uitzoomen met buttons	-	-	X	
toggle tussen full browser window en weer terug met button	werkt niet, wel verspringt het image tijdens het toggelen stukje verticaal.	X	X	
overige waarnemingen	de buttons tonen veel groter dan bij andere browsers	Foutmelding bij het opstarten: "Error:Error: NETWORK_ERR: XMLHttpRequest Exception 101, gaat daarna wel door maar er werkt weinig, alleen het toggelen van full screen.  Vermoedelijk werken de AJAX requests niet.	-	De pagina laad in zijn geheel niet. 

Conclusie

De animatie viewer van Object2VR presteert matig. Er zijn showstoppers gedetecteerd voor de platformen IE8 op Win7, Chrome op OSX en iOS 4.2.1 (iPhone 3G). Dit is niet acceptabel, want het zijn belangrijke platformen. Je kunt erover twisten of het niet kunnen zoomen en verschuiven een probleem is. Er zijn ook viewers die die functionaliteit niet bieden. Maar aan de andere kant: als de functionaliteit erin zit moet hij wel goed werken of anders uitgeschakeld worden. Het is nu de vraag hoeveel werk het uitschakelen zal zijn.

Vervolgactie: op zoek naar een andere viewer die beter presteert. In ieder geval de HTML5 demo viewer van Apple bekijken die we eerder gespot hebben. Die roteert gevoelsmatig lekker en is simpel.

Testen animatie generatie software geleverd door FotoCube: Object2VR

Marjolijn Kuyper, donderdag 25 augustus 2011 | 360 animation viewer, Object2VR

Object2VR is 3rd party animatie software die geleverd wordt door <http://gardengnomesoftware.com/object2vr.php>. FotoCube had een oude versie geleverd die nog geen HTML5 ondersteund, nl. versie 2.0 bèta 7. Zelf downloaden van versie 2.0 bèta 9, 64-bit versie en installeren op Win7 gaat prima. De door FotoCube geleverde licence key werkt ook bij die versie.

Ik heb de videotutorials gevolgd van de draaitafel software en de animatie software: www.fotocube.nl/content/38-video-tutorial. Gevonden documentatie:

- User guide en tutorials: http://gardengnomesoftware.com/wiki/Main_Page.

- Basis instellingen (zie ook video 3):

<http://gardengnomesoftware.com/tutorial.php?movid=o01>.

Testopzet voor het zelf genereren van de animatie

Gebruikte **images** om te testen zijn afkomstig van FotoCube (zie projectfolder onder "content - fotos", subfolder "360 graden samples van FotoCube" > kruk_80.

In Object2VR eerst zo min mogelijk **instellingen** gewijzigd en puur gekeken naar de gegenereerde animatie.

Browser: Safari 5.1 op OSX 10.6.8.

Testresultaten van een zelf gegenereerde animatie

Het het object spinnen met de muis cursor lukt niet. Wanneer ik de stoel probeer te selecteren wordt de hele image zwart (lijkt ahw geselecteerd). Dit gaat niet meer weg, ongeacht de interactie die ik probeer. Alleen met refreshen van de pagina lukt dat.



De kant en klaar meegeleverde animaties obv dezelfde images als die ik gebruikt heb werken wel.

Deze animaties ook een keer zelf genereren obv de meegeleverde Object2VR project file ([kruk_80.o2vr](#)) levert niet hetzelfde resultaat als meegeleverd is.

Conclusie

Zonde van mijn tijd om bovengenoemde problemen op te lossen als ik nog niet exact weet hoe de verschillen tussen browsers zijn en dus of het überhaupt een redelijk geschikte viewer is. Dat ga ik eerst onderzoeken.