

# *Functioneel Ontwerp Vakmob*

Versie: 2.2

Auteur: Ellen Schuurink

Datum: 29 juni 2011

Status: Toevoeging workflow

## ***Inhoud:***

1. Doelstelling
2. Gebruikers
3. Praktisch
4. Begripensets
5. Workflow

## 1. Doelstelling

Met Vakmob is een mobiele applicatie waarmee studenten met begrippen uit de vaktaal van de eigen opleiding kunnen oefenen. Doel is studenten te motiveren de begrippen op een laagdrempelige manier te laten oefenen, om zodoende het taalniveau te verhogen.

### Begrippen

Met vaktaal worden begrippen bedoeld, die in het beroepenveld van de studenten aan de orde komt.

*Voorbeeld uit sector handel:*

A-Plaats	<p><i>Opvallende verkoopbevorderende presentatieplaats in een winkel die:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>de aandacht van een klant sneller trekt</i></li> <li>• <i>de klant stimuleert een artikel te kopen.</i></li> </ul>
----------	--

### Uitgangspunten didactiek

- ❖ De student komt een aantal keer het begrip tegen in verschillende contexten. Begrippen worden aangeboden in de klas, op de stage en in het lesmateriaal. In de applicatie komt het begrip meerdere malen in verschillende oefeningen voor.
- ❖ Er zijn 6 verschillende oefeningen in de applicatie.
- ❖ Alle oefeningen kunnen eindeloos herhaald worden.

### Type oefeningen

#### A. Lezen

Lijst met de begrippen (in een vaste lijst)
Student kiest een begrip
Student leest het begrip

#### B. Omschrijving

Omschrijving van het begrip (random volgorde)
Meerkeuze: 3 begrippen uit de set worden getoond
Student kiest het begrip dat bij de omschrijving past

C. Gaten

Omschrijving van het begrip waarvan 1 tot 3 begrippen niet zichtbaar zijn. (random)
Student typt het (de) woord(en) in

D. In gedachte

Begrip komt in beeld (random)
Student bedenkt in gedachte wat het begrip inhoud
Student geeft aan als hij oplossing wil zien (knop: geef antwoord)
Begrip wordt getoond.

E. Begrip typen

Omschrijving komt in beeld
Student typt het begrip

F. Alles door elkaar

De begrippen (totaal aantal vd set) verschijnen in willekeurige oefeningen
--

## 2. Gebruikers

### Docent

Een docent kan zich registreren. Na goedkeuring ontvangt hij een login en kan hij een begrippenset maken. Hiervoor vult hij de volgende gegevens in:

<b>Naam Les</b>	<i>[open invul veld - 20 karakters]</i>
<b>Domein</b>	<i>[Drop down met 16 domeinen MBO + domein overstijgend]</i>
<b>Auteur</b>	<i>[loginnaam van docent wordt automatisch ingevuld]</i>
<b>School</b>	<i>[Naam van de school]</i>
<b>Tags</b> Vakgebied, cursusnaam, cursuscode, onderwerp, niveau, etc.	<i>[1 tot maximaal 6 tags worden toegevoegd]</i>

Daarna kan de docent minimaal 12 tot maximaal 25 begrippen invoeren.

<b>Begrip</b>	<b>Omschrijving</b>
Geef alleen de het begrip (geen uitleg)	Probeer het begrip kort te omschrijven. Voeg waar gewenst een voorbeeld zin toe.
<i>[maximaal 40 karakters met spaties]</i> <i>[begrippen standaard met kleine letter, tenzij expliciet is ingevoerd]</i>	<i>[maximaal 350 karakters met spaties]</i> <i>[Korte omschrijving van het begrip. Waar nodig meerdere zinnen]</i> <i>[Docent markeert welke woorden in de gaten oefening ingevuld moeten worden]</i> <i>[Omschrijvingen beginnen met een hoofdletter en eindigen met een punt.]</i>

Alle ingevoerde begrippensets zijn vrij toegankelijk voor alle mensen die de applicatie gebruiken. Voorwaarde voor invoeren en opslaan van begrippensets is dat deze te hergebruiken (kopiëren en bewerken) zijn voor andere docenten.

Een docent kan:

- Nieuwe begrippenset aanmaken
  - Begrippenlijsten kunnen ingevoerd worden door middel van:

- een CSV bestand
  - invoervelden
- Eigen begrippensets aanpassen
- Andere begrippensets kopiëren en aanpassen
  - Andere naam
- Eigen begrippensets verwijderen
- Eigen begrippensets monitoren (op maximaal 3 parameters)
  - Aantal keer begrippensets gekozen
  - Aantal keer een oefeningen gedaan
  - Hoe gescoord (totaal)
- Profiel beheren
  - Naam wijzigen
  - Wachtwoord wijzigen
  - E-mailadres wijzigen
- Wachtwoord opvragen – buiten de portal.

### *Studenten*

Studenten kunnen de app op ieder mobiel device met web toegang gebruiken. Ze kunnen daar kiezen welke begrippenset ze willen oefenen. Ze kunnen zoeken op: naam les, domein, auteur, school, tags.

Als ze een begrippenset hebben gekozen kunnen we op vijf manieren oefenen:

- A. Lezen
- B. Omschrijving
- C. Gaten
- D. In gedachte
- E. Begrip typen
- F. Alles door elkaar

Bij elke vraag krijgt de student direct feedback (goed of fout + correcte antwoord). Aan het eind van de oefening krijgt de student te zien hoeveel goed en fout hij had. Verdere voortgang wordt niet opgeslagen.

Toegang tot de oefeningen zijn vrij. Studenten hebben geen login, ze kunnen direct aan de slag.

## Flow



\* meetpunt voor docenten

## Admin

De admin heeft de volgende mogelijkheden:

- Toegang tot docenten geven
  - Een wachtwoord aanmaken bij het e-mailadres
  - Nieuw wachtwoord opsturen
- Docenten verwijderen
- Begrippensets maken
- Alle begrippensets aanpassen
- Alle begrippensets verwijderen
- Alle begrippensets monitoren

Zowel UvT, ITpreneurs als Zadkine krijgen een admin account. De aanvragen voor admin worden gemaïld naar [info@vakmob.nl](mailto:info@vakmob.nl). Deze mails worden doorgestuurd naar de verantwoordelijke persoon. Voor de pilot worden de mails gestuurd naar Theo Broeren.

### 3. Praktisch

#### Websites

www.vakmob.nl	Oefeningen	Mobiel (+ PC) *  Automatisch aanpassen aan scherm resolutie.
www.vakmob.nl/info	Uitleg applicatie Link naar student / oefenen Link naar docent (inloggen) FAQ Contact	Mobiel + PC*  Automatisch aanpassen aan scherm resolutie.
www.vakmob.nl/docent	Inlogpagina voor docenten Inlogpagina voor admin Aanvraagformulier voor docenten	PC

#### Hosting

ITpreneurs host tot de oplevering van het product de applicatie, i.v.m. snelle aanpassingen. Na de pilot wordt de applicatie aan Zadkine overgedragen. Hostingspecificaties worden aan het eind van de pilot opgeleverd.

#### Open source licentie

De app worden vanuit een open source licentie beschikbaar gesteld. Achterliggende idee is dat alle scholen en docenten er gebruik van kunnen maken en eventueel de app kunnen aanpassen.

Zadkine is na oplevering en overdracht verantwoordelijk voor het beschikbaar stellen van de app. ITpreneurs is preferred supplier als Zadkine de hosting en onderhoud van het product wil uitbesteden.

De app is alleen online toegankelijk.

## 4. Begrippensets

[http://passie.horeca.nl/pdf/6186/Vaktermen\\_voor\\_de\\_bartender](http://passie.horeca.nl/pdf/6186/Vaktermen_voor_de_bartender)

Worden aangeleverd in aparte documenten.

## 5. Workflow

- AF ... S-Z worden toegevoegd als een lijst uit 12 of meer items bestaat.
- Je kan in een oefening niet terug. Dan ga je uit de oefeningen en start je hem op nieuw.
- Geen waarschuwingen (als student halverwege een oefening eruit klikt)
- In elke oefening voortgang tonen x/xx
- Namen oefeningen:
  - o Lezen, Denken, Kiezen, Invullen en Schrijven
- Na afronden oefening krijgt de student een score te zien
  - o x/xx goed
  - o Balkje (kleur geeft oordeel) + %
  - o Terug naar keuze menu
  - o Terug naar startscherm
- Logo is ten alle tijden te klikken en verwijst naar startscherm

Denken:

1. Toon antwoord
2. Toon antwoord + Goed + Fout
3. Geen volgende knop. G/F brengt je naar de volgende

Kiezen:

1. Selecteer antwoord
2. Controleer
  - a. Goed: Icoontje voor goedkeuring (vink of krul) + bold
  - b. Fout: Icoontje voor fout (kruisje) + bold goede antwoord
3. Klik op volgende

Invullen:

1. Klik vakje aan
2. Type woord(en)
3. Controleer
  - a. Goed: bold & groen



## 6. Teksten

### Domeinen

Opleidingsdomein
1. Bouw en infra
2. Afbouw, hout en onderhoud
3. Techniek en procesindustrie
4. Ambacht, laboratorium en gezondheidstechniek
5. Media en vormgeving
6. Informatie en communicatietechnologie
7. Mobiliteit en voertuigen
8. Transport, scheepvaart en logistiek
9. Handel en ondernemerschap
10. Economie en administratie
11. Veiligheid en sport
12. Uiterlijke verzorging
13. Horeca en bakkerij
14. Toerisme en recreatie
15. Zorg en welzijn
16. Voedsel, natuur en leefomgeving

17. Anders